

佐證資料(3-15)：應數系服務學習課程活動記錄

應數系服務學習成果報告：明廉國小營隊活動記錄

活動單位：	東華大學應用數學系	紀錄人：	周政穎
活動時間：	102年07月02日(星期二)08點~102年07月03日(星期三)16點		
活動名稱：	花蓮明廉國小營隊活動--數光之城		
工作人員：	<p>總 召：周政穎 副 召：李佳慧 總 務：許純寧 小 隊 輔：王宥鈞、彭炯龍、黃威燁、陳怡婷、戴培華、連育姝、 蔡宜軒、蔡宛均、吳佳穎、洪瑛璘、陳微萱、李怡萱 機動人員：劉尚義、李鴻(臨時機動人員) 音 控：蒙佐軒 主 持 人：林唯德 關 主：林唯德、許智凱、張瑋恬、張宇軒、周政穎、許純寧、蒙佐軒、 劉尚義</p>		
學 員：	<p>第一天 85 人 第二天 87 人</p>		
活動紀錄：	<p>這次的活動由於人數的變動，所以活動內容臨時做了一些變更。</p> <p>第一個節目：高斯戲劇演出，由於小朋友的反應熱烈，使得活動內容進行得非常順利，想必高斯的故事也在這些小朋友心中種下一顆小小的數學的種子了吧。</p> <p>第二個節目：九九乘法表遊戲加上鬼抓人遊戲 在小朋友的堅持下，我們中間另外穿插了幾個小遊戲，小朋友玩遊戲時也複習了基礎數學，看到他們在玩樂的同時也一點一點得增加對數學的興趣，是我們成就感得來源。</p> <p>第三個節目：大地遊戲 共分為四個部分：比手畫腳、快打旋風、眼明嘴快、數獨競技 利用一連串的小遊戲，並將3~6年級的數學題目貫串其中，我們期望能使他們在互相競爭中邊闖關邊複習，也希望他們能在遊戲中，不但喜歡數學，更能瞥見數學的偉大及有趣，為將來的路鋪下基礎。在大地遊戲進行時，由於小朋友天生活潑好動，雖偶有脫隊或脫序的行為，但都有工作人員在當下進行處理，因此整個活動進行仍然順利。</p> <p>第四個節目：帶動唱、跳 以簡單的旋律及動作，讓小朋友凝聚小隊的向心力，也方便小隊輔更熟悉小朋友，在這個階段中，雖然一開始有一些小朋友由於各種原因無法配合，然而，在小隊輔以及其他工作人員得特別輔導之後，也全部跟上大家的節奏，成功達到我們期望的效果。</p> <p>第五個節目：賭場遊戲：包含九九、排七、撿紅點等簡單的紙牌遊戲 經過一開始帶動唱、跳的鼓舞，小隊凝聚力明顯提升，縱使賭場遊戲是以個人為單位記分，仍可見小隊成員間的互相信賴以及團結，在遊戲中隨處可見同一小隊成員聚集在一處，互相加油的情景。</p> <p>第六個節目：大富翁 由於人數超出預計，因此在進行此遊戲時，有些小朋友抱怨這遊戲進行太過緩慢，因此，工作人員在經過討論之後決定加入一些其他元素，加速活動進行，並在主持人的幫助下，成功結束這個活動。 最後的頒獎，感謝明廉國小校長為我們頒獎，讓小朋友以及工作人員們皆感到既開心且</p>		

光榮，也謝謝明廉國小教務主任的指導及配合，相信這次的活動定讓小朋友們深受啟發，也一定會成為我們工作人員和小朋友的一段共同難忘的回憶。

活動照片



更生日報 102.11.19
童話數界讓數學變好玩



圖：志學國小與國立東華大學應用數學系、通識教育中心合作舉辦第一屆「童話『數』界·數學好好玩」數學營，小朋友在大學生的帶領下，領略數學的活潑與樂趣，並從中激發對數學的興趣。
(記者葉文杰／攝)

「界」為主題，進行安全、多元的大地遊戲，遊戲內容有「河內塔」、「猜數字」、「眼明嘴快」、「解方程式」、「比手畫腳」等。主要透過小隊之間的競賽活動，激發小朋友解題動腦的興趣。

志學國小老師鄭榮祺表示，許多小朋友會對數學感到害怕或興趣缺缺，但這次透過與東華大學應用數學系的合作，所規劃的活動內容則讓孩子們對數學有所改觀，甚至覺得好好玩！

負責規劃的東華應用數學系同學蔡宛均說，他們是透過大地遊戲的闖關方式，提高小朋友參與的意願與興趣，且藉由團隊、小組齊心協力參與闖關，體會互助合作的精神。

志學校長王文燦表示，活動當天小朋友都拋開了對數學的恐懼，全心投入遊戲之中，以解決問題的決心與能力，成功闖關，孩子們也開始覺得數學變得好好玩。

壽豐／記者葉文杰報導

志學國小與國立東華大學應用數學系、通識教育中心合作舉辦第一屆「童話『數』界·數學好好玩」數學營，小朋友在大學生的帶領下，領略數學的活潑與樂趣，並從中激發對數學的興趣。

第一屆「童話『數』界·數學好好玩」數學營是由東華大學應用數學系教授張菁華負責指導，以「童話『數

應數系學生服務學習：明廉國小營隊活動記錄

主辦單位	國立東華大學應用數學系		
活動名稱	服務學習—明廉國小數學營		
活動日期	103.6.29~103.6.30	活動時間	8:00~16:00
活動地點	花蓮市明廉國小	參加人數	63 人
主持人	蔡宛均 同學		

活動內容說明

結合數學及遊戲，帶領每個小朋友在歡樂中學習與練習算數，也讓我們學習如何帶領小朋友和應對他們的特殊狀況。

先是讓小朋友們認識彼此，再讓他們玩闖關遊戲——比手畫腳、量水遊戲、數獨遊戲、火柴遊戲、眼明手快、二十四點、七巧板塊，五方連塊。這些遊戲主要都是訓練他們思考，讓他們多動腦思考，活躍思緒，而不是死板板的學習。

火柴遊戲——給予錯誤的式子，讓小朋友思考如何只移動一根火柴得到正確的式子

二十四點——給予 4~6 張牌，利用指定張數及 $+-\times\div$ ，算出結果為 24

第二天的紙牌遊戲，有訓練他們記憶能力的釣魚，也有考驗他們反應能力的心臟病，還有測驗他們算數能力的一些遊戲……。讓他們可以在遊戲中學習，不但可以增加他們的學習熱忱，還可以讓他們維持或增強思考能力。

最後每小隊分別跳自己所抽到题目的舞。在動腦的同時，也不忘記手腳協調，使整個活動更為精彩有趣。

活動相片





應用數學系服務學習成果報告表：四維高中營隊活動記錄

活動名稱：花蓮私立四維高中數學營

時間：2014.07.03 - 2014.07.04

活動內容：

- 1、課程活動：為學生良身訂做的單元內容，以觀念為主要訴求卻不失重要性，架構完整的思考邏輯。
- 2、團體活動：安全且多元的團康活動，寓教於樂，處處充滿創意的設計。

活動日程表：

	7/3	7/4
8:45 - 9:00	圖書館前集合，帶至教室	
09:00 - 10:15	課程 (吳建銘老師)	課程 (吳韋瑩老師)
10:15 - 10:45	休息時間	
10:45 - 12:00	課程 (周君彥老師)	課程 (曹振海老師)
12:00 - 13:00	午餐+ 小隊時間	
13:00 - 16:00	福爾摩斯異地遊	海陸特戰隊
16:00 - 16:30	小隊懲罰	
16:30 - 17:00		

參與學生：四維高中共 35 人

魯亭萱、朱雅琳、沈聖軒、江采菱、陳政佳、許家閔、劉佳瑜、魏宏名、陳潼瑩、陳玉婕、陳 群、林婉洳、曾少瑾、林淑涵、張凱帆、蔡幸芸、蕭緯捷、何雨柔、李王依中、呂敏卉、官名峰、余佳懋、林鈺棋、陳子潼、溫家孟、廖崧皓、黃文靖、廖子瑜、古燕玲、陳咨玲、吳承霖、吳湘婷、徐筱淇、黃婕婷、楊柏賢

活動照片

